CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTOS ELETRÔNICOS

IMPRENSA

Summits de Esports

O modelo oficial para Municípios e Estados: Fórum e Showmatch, em duas modalidades, com legado verificável.

Versão completa e atualizada: Summits de Esports, no site da CBDEL,
cbdelesports.com.br/portal/projetos/projeto-summits

CBDEL · Confederação Brasileira de Desportos Eletrônicos

Edição de outubro de 2026 · Atualizada em 22/10/2026 · Material público

Assessoria de Imprensa · imprensa@cbdelesports.com.br · cbdelesports.com.br

Uso jornalístico livre, com crédito "Divulgação CBDEL". Números citados com a data-base indicada.

O PROJETO

Do evento à política de Esports

O modelo oficial para Municípios e Estados levarem os Esports ao seu território: dois dias, um Fórum e um Showmatch, dentro do sistema federativo.

Versão completa: Summits de Esports no site

Este material resume o tema para a imprensa. A página Summits de Esports, em **cbdelesports.com.br/portal/projetos/projeto-summits**, traz o conteúdo completo e é atualizada continuamente. **Em caso de divergência entre este PDF e o site, vale o site.**

2 dias: Fórum e Showmatch	**2** modalidades: Summit CBDEL e Summits Federações	**75,3%** dos brasileiros jogam jogos digitais (PGB 2026)	**44,1%** preferem o celular, a porta de entrada mais acessível

O jogo digital já é hábito da maioria dos brasileiros. O que falta é transformar essa prática em **esporte organizado**, com regras, arbitragem, calendário e mercado, e mostrar isso a quem decide. Cada edição nasce dentro do sistema federativo, com chancela da CBDEL, e deixa estrutura no território. O formato é o mesmo em todo o país; mudam a escala, as franquias, o local e os custos.

Realização desde 2023, com duas edições por ano do CBDEL Summit, além do Summit Amapá (2024) e do Esports Summit (2025).

MODALIDADES

Duas modalidades, o mesmo padrão

	Summit CBDEL	Summits Federações
Realização	CBDEL	Federação estadual filiada, com chancela da CBDEL
Alcance	Nacional e regional	Exclusivamente nacional, voltado à região que promove
Internacional	Convidados no Fórum, presencial ou online	Não
Showmatch	Atletas da região anfitriã	Atletas da própria região
Indicado para	Grandes edições, capitais e Estados que querem projeção nacional e internacional	Território que quer concentrar atletas, público, debate e legado

COMO FUNCIONA

Dois dias, um palco, um sistema

Dia 1 · Fórum	Abertura institucional, painéis, roundtable e fórum temático sobre economia digital, inteligência artificial, educação, inclusão social e políticas públicas aplicadas aos Esports e aos Esportes Digitais.
Dia 2 · Showmatch	Vitrine dos atletas da região: público, empresários, educadores e autoridades veem como a competição funciona, quem faz o quê e como é a transmissão. Sem ranqueamento.
Nos dois dias	Transmissão ao vivo em Twitch e YouTube.
Em todas as edições	Inscrição e entrada gratuitas · atletas da própria região · arbitragem do sistema federativo · ação solidária Gamer Solidário.

PARA O PODER PÚBLICO

Um projeto que o gestor pode verificar

Legitimidade	O evento nasce na estrutura que administra a modalidade no estado.
Chancela	Formal e documentada pela CBDEL, com a identificação de quem realiza.
Vitrine	Atletas, talentos e parceiros locais ao público, ao mercado, à educação e ao poder público.
Custos adaptáveis	Sem pacote fechado: orçamento após o escopo e a visita técnica, sujeito à pesquisa de preços do ente. Recurso próprio, leis de incentivo e patrocínio; contrapartidas reduzem o custo.
Sem bens permanentes	Todo equipamento é locado.
O que define o custo	Franquias e vagas · dias e formato · local e contrapartidas · plataforma (mobile custa menos) · premiação · alcance da divulgação.

LEGADO

O Summit é o primeiro passo, não o último

Etapa	Entrega
1 · Escopo	Reunião, modalidade, escala, franquias, visita técnica e orçamento.
2 · Implantação	Summit realizado, talentos em evidência, parceiros mapeados, relatório final.
3 · Calendário	Ligas e campeonatos chancelados, etapas regionais, calendário estadual.
4 · Estrutura permanente	Núcleo local, formação de árbitros e organizadores, programas em escolas e política pública.

Compromissos de cada edição

- **Gratuidade:** nenhuma cobrança de atletas, equipes ou público.
- **Proteção de menores:** autorização do responsável e classificação indicativa.
- **Dados pessoais:** LGPD, com finalidade restrita.
- **Integridade:** regulamentos publicados antes das inscrições e justiça desportiva do sistema.
- **Metas verificáveis**, com instrumento de verificação para cada uma.
- **Prestação de contas:** relatório com listas, súmulas, transmissões, pesquisas e aferição das metas.

Dados de mercado: Pesquisa Game Brasil 2026. Proposta para o poder público disponível sob solicitação: imprensa@cbdelesports.com.br.