



IMPrensa

Inclusão Social

Centros de Treino e Inclusão.

A TESE

Acesso antes de talento

Para praticar Esports em condição de competir é preciso máquina adequada, conexão estável, ambiente para treinar e alguém que oriente. Cada item é uma barreira. Os Centros de Treino e Inclusão (CTIs) existem para removê-las.

Equipamento	Estações homologadas, de uso coletivo.
Conexão	Rede cabeada e wi-fi gerenciados.
Orientação	Aulas de educação e ética nos Esports.
Caminho	Ponte para times, atletas e competições canceladas.

QUEM MANTÉM

Parceria, não prédio

Criados e mantidos com agências governamentais, empresas privadas e terceiro setor. CBDEL e WESCO entram com metodologia, homologação e padronização. Mesmo padrão em qualquer centro.

Sem números de atendimento nesta versão: serão incluídos quando houver dados comprovados. Contato: contato@cbdelesports.com.br