



IMPRENSA

Fact sheet

Uma página para consulta rápida.
Data-base em cada número.

QUEM SOMOS

CBDEL em uma página

A CBDEL, Confederação Brasileira de Desportos Eletrônicos, administra o Esports no Brasil por meio de um sistema federativo: federações estaduais filiadas, regras, calendário, ranqueamento e justiça desportiva próprios.

Federações	21 no Sistema CBDEL (03/09/2026). Algumas filiadas, outras em homologação. Status por estado na página Federações Estaduais.
Matriz legislativa	PL nº 1.512/2015, protocolado na ALESP em 24/11/2015. Primeira lei estadual: Paraíba, janeiro de 2019.
Certificações	18/18-A de 2017 a 2025; renovação de 2026 em processamento (Termo de Legitimidade de 03/09/2026).
Competições	Ranking de carreira e de temporada; Séries A, B e C; vagas por federação; só atletas e times federados pontuam.
Seleção Brasileira	WEC IESF 2026, de 15 a 20 de dezembro, Indonésia: CS2 feminino, PUBG e eFootball.
Educação	Educando Através do Esports: 8 eixos temáticos, 12 fases de implantação, turmas de até 40 alunos, aulas de até 2 horas.
Summits	Dois dias, Fórum e Showmatch; Summit CBDEL e Summits Federações; entrada gratuita e transmissão ao vivo.
Internacional	Fundadora da PAMESCO e cofundadora da WESCO. BRICS Esports desde 2023. Reconhecimento CADPA (China), 2024.

Grafia: escreva Esports ou Esportes Digitais, nunca “eSports”. Cite a data-base. Crédito de imagens: “Divulgação CBDEL”.
Dúvidas: secretariado@cbdelesports.com.br