CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTOS ELETRÔNICOS

IMPRENSA

FAQ de desinformação

As perguntas que a imprensa faz, e o que os documentos mostram.

Versão completa e atualizada: Perguntas Frequentes da CBDEL,
cbdelesports.com.br/portal/atendimento/faq

CBDEL · Confederação Brasileira de Desportos Eletrônicos

Edição de outubro de 2026 · Atualizada em 22/10/2026 · Material público

Assessoria de Imprensa · imprensa@cbdelesports.com.br · cbdelesports.com.br

Uso jornalístico livre, com crédito "Divulgação CBDEL". Números citados com a data-base indicada.

PERGUNTAS DIRETAS

Boatos, falácias e o que está documentado

Respostas objetivas. Onde houver dúvida, a regra é simples: peça o documento.

Versão completa: a FAQ oficial da CBDEL

Este material reúne as perguntas mais frequentes da imprensa. A FAQ do site, em **cbdelesports.com.br/portal/atendimento/faq**, traz todas as perguntas e respostas, com base legal e link próprio para cada uma, e é atualizada continuamente. **Em caso de divergência entre este PDF e a FAQ do site, vale a FAQ.**

A CBDEL é a única entidade com a certificação 18 e 18-A?

A CBDEL não afirma exclusividade: afirma o que comprova. Foi a **primeira entidade de Esports certificada** pelo Ministério do Esporte, em 2017, e a certificação está documentada de 2017 a 2025. Sobre outras entidades, a CBDEL não opina: quem afirmar algo deve apresentar o documento.

A CBDEL perdeu a certificação? O Ministério deixou de concedê-la?

Não é o que consta nos documentos. A certificação cobriu 2017 a 2025. A CBDEL está em vias de renovar: vai abrir o protocolo e iniciar as diligências com a documentação atualizada. Se alguém afirmar que houve indeferimento ou revogação, peça o ato oficial.

A certificação 18 e 18-A dá exclusividade a quem a tem?

Não. Ela atesta governança, transparência e regularidade e habilita a entidade a receber recursos públicos do desporto, por convênios e pela Lei de Incentivo ao Esporte. Não concede exclusividade, monopólio nem a representação de uma modalidade: qualquer entidade que cumpra os requisitos pode obtê-la, e a Constituição garante a liberdade de associação (art. 5º, XVII e XVIII).

Um decreto de 2026 reconheceu o Esports como esporte pela primeira vez?

Não. A Constituição (art. 217), a Lei Pelé e a Lei Geral do Esporte já permitiam o enquadramento, e 21 UFs têm lei estadual desde 2019. O Decreto nº 13.138/2026 regulamenta a indústria de jogos (Lei 14.852/2024) e trata dos Esports em dois artigos.

Quem escreveu as leis estaduais de Esports?

A matriz é o PL nº 1.512/2015, redigido pela CBDEL, por Daniel Cossi, com o deputado Alexandre Pereira e protocolado na ALESP em 24/11/2015. Sua definição, o atleta, a livre prática e o 27 de junho reaparecem em leis estaduais, municipais e no PLS 383/2017.

Todos os estados já têm lei de Esports?

Não. São 21 UFs com lei estadual sancionada ou promulgada; Sergipe tem projeto aprovado aguardando sanção; São Paulo tem projetos em tramitação; Rio Grande do Sul tem leis municipais em Porto Alegre; Mato Grosso do Sul, Piauí e Tocantins seguem em levantamento. Confira cada norma no Diário Oficial.

Quem reconhece a CBDEL, e a quem ela é filiada?

Filiada a: WESCO, IESF, PAMESCO, SAESCO, BRICS Esports e GAAPSF. **Reconhecimento mútuo e exclusivo com:** CECC, CADPA, Administração Geral do Esporte da China, AESF, ACES e outras entidades do Esports. São apenas algumas das mais recentes; há várias outras. As cartas estão em CBDEL_Cartas_Endosso_Certificado_Internacionais.pdf.

Se nenhuma entidade é única, como saber qual é a mais apropriada?

Pelo lugar que ela ocupa no sistema esportivo, e não pelo que diz de si mesma. Bolsa-Atleta, convocação para seleções, antidopagem com validade mundial, acesso a recursos públicos e justiça desportiva própria dependem de pertencer à pirâmide, do estado ao mundo (Lei 14.597/2023, art. 51). A lista de verificação completa está na FAQ oficial, perguntas 08 e 08.1.

Quantas federações a CBDEL tem?

21 no Sistema CBDEL (03/09/2026): 13 filiadas e 8 em homologação. O status de cada estado é público na página Federações Estaduais.

O que diferencia uma federação filiada de uma associação com nome de federação?

Federação estadual é a entidade de administração do desporto no estado, sem fins lucrativos, vinculada a uma confederação nacional. **Sem esse vínculo, é juridicamente uma associação.** A filiada integra regras, calendário e justiça desportiva do sistema e registra times e atletas em âmbito nacional.

Quem não é filiado à CBDEL é ilegal?

Não. Associações e clubes são legítimos. A diferença é de natureza: sem filiação, a entidade não integra as regras, o calendário, o ranqueamento e a justiça desportiva do sistema.

Cada jogo é uma modalidade diferente?

Não. O Esports é uma única modalidade. FPS, MOBA, Battle Royale, Fighting, RTS e os demais são modos de prática dentro dela. O que muda de um jogo para outro fica no Regulamento por Franquia, e cada atleta tem ranking próprio por franquia.

A CBDEL depende das desenvolvedoras de jogos?

Não para praticar e organizar o desporto. A propriedade intelectual do jogo é da desenvolvedora e da publisher, e a CBDEL a respeita integralmente. A CBDEL organiza a prática desportiva, com regra, arbitragem, calendário, ranqueamento e justiça desportiva, e não interfere na jogabilidade de nenhum título. A exploração comercial do jogo em si, como a transmissão e o uso da marca, segue os termos de cada desenvolvedora. O diálogo acontece pela Comissão de Desenvolvedoras.

Resultado em circuito de desenvolvedora conta no ranking da CBDEL?

Só com convênio formal entre a entidade e a organizadora do circuito, com peso, vagas e vigência próprios. Sem convênio, os dois sistemas seguem em paralelo.

Como o atleta chega à Seleção Brasileira?

Pelo ranqueamento. A convocação parte do mérito esportivo registrado no Ranking Contínuo, por franquia. Não há vaga por convite, seguidores ou contrato.

O Esports tem antidopagem? O que é dopagem tecnológica?

Sim. Desde 2018 a CBDEL mantém o DEPADES, Departamento Antidopagem do Esports. A dopagem química segue o Código Mundial Antidopagem. A dopagem tecnológica (cheats, scripts, hardware adulterado, manipulação de rede e fraude de identidade) não consta da Lista Proibida, porque não existe no esporte tradicional, e o DEPADES a trata com o mesmo rigor. O DEPADES apura; quem julga é o STJDEE.

Quem fiscaliza a própria CBDEL?

Conselho Fiscal, Comissão de Ética, Ouvidoria e Portal da Transparência, com estatuto, atas, prestação de contas e certificações. Denúncias éticas vão direto à Comissão de Ética, com sigilo. Denúncias de infrações esportivas e de integridade competitiva vão à Vice-Presidência Jurídica, em juridico@cbdelesports.com.br.

A CBDEL cobra de atletas ou do público nos Summits?

Não. Inscrição e entrada são gratuitas. O orçamento de cada edição é definido com o ente parceiro depois do escopo e da visita técnica, e pode combinar recurso próprio, leis de incentivo e patrocínio.

O Showmatch dos Summits vale ranking?

Não. É vitrine dos atletas da região: não gera pontos, não define vagas e não altera classificação.

O Master em Esports é um mestrado reconhecido pela CAPES?

Não. É um programa de formação executiva internacional, online, desenvolvido pela WESCO com a Euncet Business School, de Barcelona, com certificado por módulo e de conclusão. Não se confunde com mestrado acadêmico reconhecido pela CAPES.

A CBDEL é uma liga ou uma empresa de eventos?

Nenhuma das duas. É entidade nacional de administração do desporto, sem fins lucrativos. A federação realiza o evento desportivo e responde por ele; produção, estrutura e transmissão podem ser contratadas de empresas.

Errou? Diga. Erramos? Corrigimos.

Correções são datadas e registradas. Quem for citado em conteúdo da CBDEL pode pedir direito de resposta pelo mesmo canal: imprensa@cbdelesports.com.br.