CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTOS ELETRÔNICOS

IMPRENSA

Documento geral da CBDEL

Quem somos, história, Sistema Piramidal, filiações, reconhecimentos, federações, governança e porta-vozes.

Versão atualizada e demais materiais: Sala de Imprensa da CBDEL, **cbdelesports.com.br/portal/midia/imprensa**

CBDEL · Confederação Brasileira de Desportos Eletrônicos

Edição de outubro de 2026 · Atualizada em 22/10/2026 · Material público

Assessoria de Imprensa · imprensa@cbdelesports.com.br · cbdelesports.com.br

Uso jornalístico livre, com crédito "Divulgação CBDEL". Números citados com a data-base indicada.

VISÃO GERAL

A administração do Esports no Brasil

A CBDEL organiza o Esports brasileiro no modelo federativo do esporte: entidade nacional, federações estaduais filiadas, regras comuns, calendário, ranqueamento, Seleção Brasileira e justiça desportiva.

Versão atualizada: Sala de Imprensa da CBDEL

Cada dado deste material traz a sua data-base. A versão mais recente está na Sala de Imprensa, em **cbdelesports.com.br/portal/midia/imprensa**, e cada tema tem página própria no site. **Em caso de divergência entre este PDF e o site, vale o site.**

O sistema não interfere na jogabilidade de nenhum título. As desenvolvedoras mantêm seus circuitos privados e respondem pelo jogo; a CBDEL responde pela competição institucional-federativa, com a mesma separação de territórios que existe entre uma federação de futebol e o fabricante da bola. É o mesmo princípio do sistema desportivo internacional e do movimento olímpico.

O Esports é tratado como **uma modalidade em sua totalidade**. FPS, MOBA, luta, corrida, simuladores e os demais são modos de prática dentro dela.

21	512	4.823	21 UFs
federações estaduais no Sistema CBDEL: 13 filiadas e 8 em homologação	times registrados	atletas registrados	com lei estadual de Esports

Data-base: Termo Elucidativo e Corroborativo de Legitimidade da CBDEL, 03/09/2026. Leis: registro legislativo da CBDEL, 14/10/2026.

HISTÓRIA

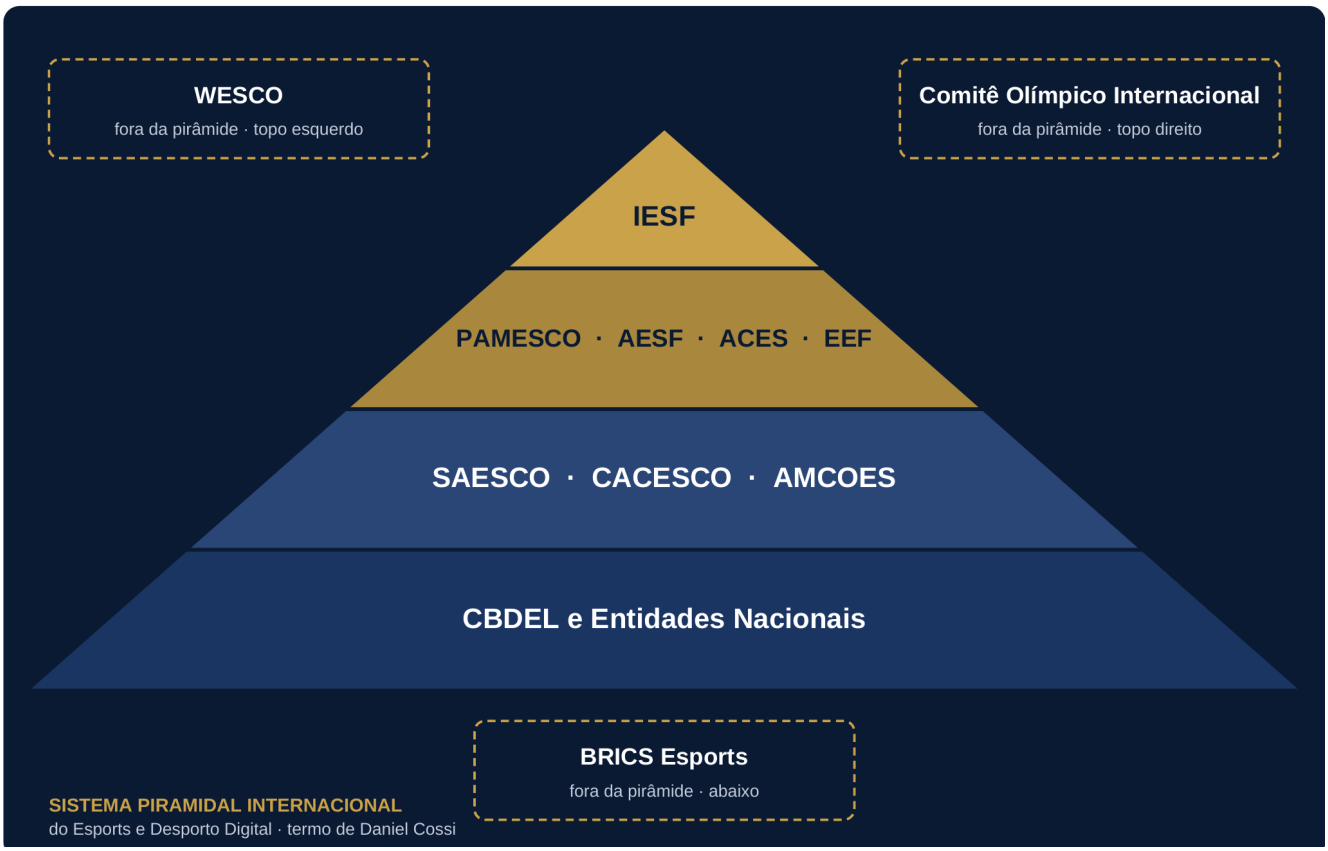
De 2015 aos dias de hoje

- **2015.** Nasce como LNEE, Liga Nacional de Esporte Eletrônico: primeiro Campeonato Brasileiro de Esports, World Cyber Arena e matriz legislativa (PL nº 1.512/2015, ALESP).
- **2016.** Constituída como CBDEL. Campeonato Brasileiro na Casa Brasil dos Jogos Rio 2016, a convite do Ministério do Esporte, em caráter de demonstração. Fundação da WESCO (Xangai) e da PAMESCO (Buenos Aires). Acordo de reconhecimento bilateral exclusivo com a Administração Geral do Esporte da China.
- **2017.** Primeira entidade de Esports certificada nos arts. 18 e 18-A da Lei Pelé. Criação do STJDEE e da CARLEE. Tratados com a CUEL (China) e com a Federação de Esportes do Irã.
- **2018 a 2022.** Reconhecimento mútuo e exclusivo com a CECC (2018, em vigor) e produção dos eventos de Esports da IDEE e da D50 Expo & Summit. Primeira comissão de Esports da OAB (Barra da Tijuca), convênio com seis associações e quatro províncias chinesas, parceria com a SET, primeiras leis estaduais (2019), fundação da CACESCO (2019).
- **2023 a 2026.** Convidado oficial da AESF nos Jogos Asiáticos de Hangzhou, fundação da ACES, BRICS Esports, Summits de Esports, reconhecimento da CADPA, 21 UFs com lei e 21 federações no sistema.

ESTRUTURA INTERNACIONAL

Sistema Piramidal Internacional do Esports e Desporto Digital

Termo criado por Daniel Cossi para descrever como o Esports se organiza do plano nacional ao mundial.



IESF no topo; PAMESCO, AESF, ACES e EEF na segunda linha; SAESCO, CACESCO e AMCOES na terceira; a CBDEL e as entidades nacionais na base. WESCO e Comitê Olímpico Internacional ficam fora da pirâmide, no topo, e o BRICS Esports, fora, abaixo.

FILIAÇÕES

A quem a CBDEL é filiada

Entidade	Âmbito	Relação com a CBDEL
WESCO · World Esports Consortium	Mundial	CBDEL é cofundadora (2016). Consórcio de federações nacionais, empresas e agências governamentais. Campeonato Mundial WESCO e WESCO Esports Championship (2017 e 2018).
IESF · International Esports Federation	Mundial	Filiação da entidade brasileira desde 2015. Campeonato Mundial (WEC) e World Esports Summit.
PAMESCO · Confederação Pan-Americana de Esports	Américas	CBDEL é membro fundador (2016, com Argentina e Costa Rica). Campeonato e Copa Pan-Americanos.
SAESCO · Confederação Sul-Americana de Desporto Eletrônico	América do Sul	Filiação. Taça Sul-Americana no sistema de ranqueamento.
BRICS Esports	Bloco BRICS	Brasil presente em todas as edições desde 2023.
GAAPSF	Ásia-Pacífico	Filiação.

RECONHECIMENTOS

Reconhecimento mútuo e exclusivo

Algumas das mais recentes; há várias outras. As cartas estão no PDF de cartas de endosso e certificados internacionais.

Entidade	País ou âmbito	Natureza
CECC · China Electronics Chamber of Commerce	China	Reconhecimento mútuo e exclusivo desde 2018, em vigor. CBDEL e seu fundador são membros; Daniel Cossi integra o Conselho de Esports da CECC e é Head de Produção dos eventos anuais de Esports da IDEE (D50 Expo & Summit).
CADPA · China Audio-video and Digital Publishing Association	China	Reconhecimento assinado em 2024; Daniel Cossi integra o Comitê de Especialistas em Esports.
Administração Geral do Esporte da China	China (nível ministerial)	Acordo de reconhecimento bilateral exclusivo, assinado em Xiamen em 2016, válido até 2027.
AESF · Asian Electronic Sports Federation	Ásia	Reconhecimento; convidado oficial aos 19º Jogos Asiáticos (Hangzhou, 2023) e ao AESF Grand Meeting.
ACES · African Confederation of Esports	África	Reconhecimento; fundada em Casablanca em 2023 (como ACDS), com o apoio de 41 países, cofundada pela WESCO.

Outros acordos registrados

- Tratado com a CUEL · China University Esports League (Zhuhai, 2017).
- Tratado de Amizade com a Federação de Esportes do Irã (Teerã, 2017).
- Convênio com seis associações de Esports e quatro províncias da China (2018).
- Acordo entre a Secretaria Municipal de Esporte do Rio, a CBDEL e a UERJ (2018).
- Acordo de cooperação com a SET, Sociedade Brasileira de Engenharia de Televisão (fevereiro de 2019).
- Fundação da Ampersand Association pela integridade no Esports (ICE London, 2020).

FILIAÇÕES · WESCO, IESF, PAMESCO, SAESCO, BRICS ESPORTS, GAAPSF

WESCO · World Esports Consortium

IESF · International Esports Federation

PAMESCO · Confederação Pan-Americana

SAESCO · Confederação Sul-Americana

BRICS Esports

GAAPSF · Asia-Pacific

Logos reproduzidos dos arquivos oficiais fornecidos pela CBDEL. Onde aparece apenas o nome, o logo oficial em alta resolução está no kit de marca.

FEDERAÇÕES ESTADUAIS

O Sistema CBDEL, estado por estado

21 federações: 13 filiadas e 8 em homologação (verificação de documentos ou documentação em complemento). A representação estadual plena vale após a homologação.

Região	UF	Federação	Situação
Norte	AC	FAGT · Federação Acreana de Games e Tecnologia	Filiada
Norte	AM	FAMDEL · Federação Amazonense de Esportes Eletrônicos	Filiada
Norte	PA	FEEPA · Federação Paraense de Esportes Eletrônicos	Filiada
Norte	RR	FRREE · Federação Roraimense de Esportes Eletrônicos	Em homologação
Norte	TO	FETEL · Federação Tocantinense de Esports	Filiada
Nordeste	AL	FALEE · Federação Alagoana de Esportes Eletrônicos e Digitais	Em homologação
Nordeste	CE	FEEEDCE · Federação Cearense de Esports e Esportes Digitais	Filiada
Nordeste	MA	FMAEE · Federação Maranhense de Esportes Eletrônicos	Em homologação
Nordeste	PB	FPBDEL · Federação Paraibana de Desportos Eletrônicos	Filiada
Nordeste	PI	FEPIEE · Federação de Esportes Eletrônicos do Piauí	Filiada
Nordeste	RN	FRNEE · federação estadual	Em homologação
Centro-Oeste	DF	FBDEL · Federação Brasiliense de Esports e Esportes Digitais	Filiada
Centro-Oeste	GO	FGOEE · federação estadual	Em homologação
Centro-Oeste	MT	FMTEE · Federação Mato-Grossense de Esportes Eletrônicos	Em homologação
Centro-Oeste	MS	FMSEE · Federação Sul-Mato-Grossense de Esportes Eletrônicos	Em homologação
Sudeste	ES	FECAPEES · Federação Capixaba de Esportes Eletrônicos	Filiada
Sudeste	MG	FEMG · Federação de Esports de Minas Gerais	Filiada
Sudeste	SP	FESPEE · Federação do Estado de São Paulo de Esportes Eletrônicos	Filiada · membro fundador
Sul	PR	FPREE · Federação Paranaense de Esportes Eletrônicos e Esportes Digitais	Em homologação

Região	UF	Federação	Situação
Sul	RS	FEGES · Federação Gaúcha de Esportes Eletrônicos	Filiada
Sul	SC	FCEE · Federação Catarinense de Esportes Eletrônicos	Filiada

Vacantes: AP, BA, PE, RJ, RO e SE. Data-base 03/09/2026, confirmada em 16/10/2026.

GOVERNANÇA

Quem decide, quem fiscaliza, quem julga

Assembleia Geral	Federações filiadas e Comissão de Atletas, com direito a voto.
Direção	Presidência, CEO e vice-presidências; Conselho Presidencial e Conselho Jurídico assessoram a Presidência e o CEO.
Comissões	Legislação, Atletas, Educação, Desenvolvedoras, Desenvolvimento Social.
Fiscalização	Conselho Fiscal, Comissão de Ética (órgão à parte, com canal próprio), Ouvidoria e Portal da Transparência.
Justiça desportiva	STJDEE e CARLEE (2017), nacionais; TJDEE em cada federação.

PORTA-VOZES

Quem fala por cada tema

Daniel Cossi

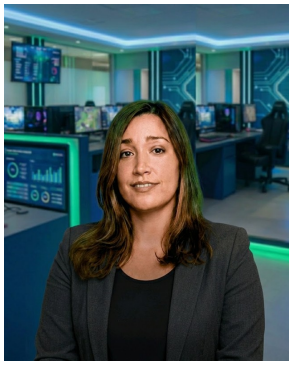
FUNDADOR E CEO DA CBDEL

Sistema federativo, legislação, política pública, relações internacionais, Brasil e China.

Fabricio Simões

VICE-PRESIDÊNCIA DE ESPORTS E ESPORTES DIGITAIS, COMPETIÇÕES E RANQUEAMENTO

Calendário, regulamentos, arbitragem, integridade competitiva e Seleção Brasileira.



Caroline Pinheiro

VP DE ESPORTES DA MENTE E COMISSÃO DE EDUCAÇÃO E INCLUSÃO

Esports na escola, Centros de Treino e Inclusão, formação de profissionais.

Adriano Echevarria

VP DE MARKETING E COMUNICAÇÕES

Comunicação institucional, marca, eventos, Summits e agenda de imprensa.

NOME E USO

Como citar

- CBDEL, Confederação Brasileira de Desportos Eletrônicos. Na primeira menção, nome completo e sigla.
- Escreva "Esports" ou "Esportes Digitais", nunca "eSports".
- Números sempre com a data-base.
- Imagens do nível público: crédito "Divulgação CBDEL".